

# Erfolge

## Information

- Erfolge werden im [Farmhaus](#) aufgelistet
- durch Bewältigung verschiedener Aufgaben werden Erfolge erzielt
- jeder [Erfolg](#) hat 3 Stufen die erreicht werden können
- als Belohnung für das Erreichen eines [Erfolges](#) erhält man [Erfahrungspunkte](#) und [Diamanten](#) in unterschiedlicher Höher (siehe Eintrag des jeweiligen [Erfolges](#))
- das Erreichen eines [Erfolges](#) wird mit einer Banderole angezeigt
- nach Erreichen eines [Erfolges](#) blinkt eine Banderole am [Farmhaus](#) die anzeigt das Belohnungen abgeholt werden können
- [Farmhaus](#) ändert nach erreichen von Erfolgen manchmal das Aussehen geringfügig

## zu erzielende Erfolge

- [Tut, Tut!](#)
- [Unterstützer](#)
- [Zaster!](#)
- [Hafenarbeiter](#)
- [Eierkopf](#)
- [Die Milch macht 's!](#)
- [Speckinator](#)
- [Schafscherer](#)
- [Ziegenampano](#)
- [Erntemaschine](#)
- [Turbo-Trucker](#)
- [Hyper-Hirte](#)
- [Kapitän](#)
- [Medienmogul](#)
- [Farm-Magnat](#)
- [Traumfarm](#)
- [Obstbauer](#)
- [Beerensammler](#)
- [Grüner Daumen](#)
- [Goldgräber](#)
- [Schmelzmeister](#)
- [Beste Freunde](#)
- [Leckereien](#)
- [Kooperation](#)
- [Landbesitzer](#)
- [Glücksspieler](#)
- [Schiffsladung Punkte](#)
- [Sportangler](#)
- [Profiangler](#)
- [Fischfarmer](#)
- [Des Anglers Freund](#)
- [Hummerschlemmer](#)
- [Poolparty](#)
- [Glückliche Stadtbesucher](#)
- [Servicemeister](#)
- [Stadterforscher](#)

[gaming4all.info/attachment/4014/gaming4all.info/attachment/4015/](http://gaming4all.info/attachment/4014/gaming4all.info/attachment/4015/)