

# Gemeinschaftshaus

## Information

- ab [Level 29](#)
- Preis: 15.000 [Münzen](#)
- Zeit bis Freischaltung: 24 Stunden (Beschleunigung mit 59 [Diamanten](#))
- [Erfahrungspunkte](#) für Freischaltung: 39
- Gemeinschaftsgröße: max. 30 Mitglieder
- Im Gemeinschaftshaus steht ein Chat für die Mitglieder zur Verfügung
- man kann nur einer [Gemeinschaft](#) angehören, diese aber jederzeit verlassen und einer anderen beitreten oder selber eine gründen
- die Gemeinschaftsmitglieder werden in einem eigenen Register mit dem Gemeinschaftswappen, neben den Hilfesuchenden Nachbarn, angezeigt. Im Register "Freunde" werden die Gemeinschaftsmitglieder mit einem grünen Rahmen gekennzeichnet.
- die Zahl im [Herz](#), am grünen Rahmen des Gemeinschaftsmitgliedes, zeigt dessen [Ruflevel](#) in der Stadt an
- Über die Suchfunktion des Gemeinschaftshauses kann eine [Gemeinschaft](#) gefunden werden wenn man den Gemeinschaftsnamen weiß (suchen nach einzelnen Farmen ist nicht möglich!)

## [Gemeinschaft](#) besteht aus

- Leiter  
kann Spieler rauswerfen, befördern, zurückstufen, einladen, annehmen.  
Gemeinschaftshaus-Einstellungen bearbeiten
- Co-Leiter  
Wie der Leiter, kann jedoch die Rechte für Leiter und Co-Leiter nicht ändern
- Ältester  
kann neue Spieler einladen und Beitrittsanfragen annehmen
- Mitglied  
hat keine besonderen Rechte

## Chat

- wird geöffnet durch tippen auf den Pfeil auf der linken Seite wenn man auf seiner eigenen Farm, dem eigenen Angelteich oder in der eigenen Stadt ist
- ist für alle Gemeinschaftsmitglieder lesbar
- Mitglieder können andere Mitglieder bei Supercell melden in dem sie auf einen Chateintrag dieses Mitgliedes tippen und anschließend auf melden. Es kommt noch eine Sicherheitsabfrage ob man wirklich melden möchte. Nach mehrmaligem Melden wird der betreffende Spieler von Supercell für eine Zeit gesperrt.
- kann deaktiviert werden:  
Zahnrad links oben in der Ecke antippen - Erweiterte Einstellungen - Gemeinschaftseinstellungen - Gemeinschaftschat an/aus (grüner Haken = Chat ist aktiviert)

## [Gemeinschaft](#) gründen

- Preis: 500 [Münzen](#)
- fertiggestelltes leeres Gemeinschaftshauses antippen, es öffnet sich ein Fenster
- Gemeinschaftsname wählen (kann nachträglich nicht mehr verändert werden!)
- Beschreibung eingeben (Kurzbeschreibung der [Gemeinschaft](#)) kann jederzeit geändert werden
- Wappen wählen aus 20 Symbolen und 4 Hintergründen in je 6 Farben sowie 4 verschiedene Muster
- Gemeinschaftsart wählen:

Für alle offen = jeder kann der [Gemeinschaft](#) beitreten

Beitrittsanfrage = wenn jemand in die [Gemeinschaft](#) möchte muss er eine Beitrittsanfrage schicken und diese vom Leiter, Co-Leiter oder Ältesten angenommen werden

Nur eingeladene Spieler = neue Mitglieder müssen vom Leiter, Co-Leiter oder Ältesten eingeladen werden

- Mindestlevel für Beitritt neuer Mitglieder wählen wenn gewünscht  
Standardmäßig eingestellt: ab [Level 29](#)

Gemeinschaftshaus vor Renovierung:

[gaming4all.info/attachment/3853/](http://gaming4all.info/attachment/3853/)

Gemeinschaftshaus nach Renovierung aber keiner [Gemeinschaft](#) zugehörig:

[gaming4all.info/attachment/3854/](http://gaming4all.info/attachment/3854/)

Gemeinschaftshaus nach Beitritt einer [Gemeinschaft](#):

[gaming4all.info/attachment/3855/](http://gaming4all.info/attachment/3855/)