

# Zaun

## Information

- ab [Level 11](#)
- Preis für den 1. Artikel: 5 [Münzen](#)  
erhöht sich bei jedem weiteren um 2 [Münzen](#)
- [Erfahrungspunkte](#) je Artikel beim ersten Platzieren: 1
- wird im Laden gekauft und auch dort eingelagert mittels Klick auf den Karton
- Der erste Artikel stellt nur ein Zaunelement dar, erst beim platzieren eines zweiten Artikels neben dem ersten erhält man einen Zaun. Jeder weitere Artikel bildet in Verbindung mit den Anderen sofort ein weiteres Stück Zaun.

[gaming4all.info/attachment/2123/](https://gaming4all.info/attachment/2123/) [gaming4all.info/attachment/2124/](https://gaming4all.info/attachment/2124/)