

Lagerfeuer

Information

- ab [Level 31](#)
- Preis für den 1. Artikel: 1.000 [Münzen](#)
erhöht sich bei jedem weiteren um 75 [Münzen](#)
- [Erfahrungspunkte](#) je Artikel beim ersten Platzieren: 40
- wird im Laden gekauft und auch dort eingelagert mittels Klick auf den Karton

gaming4all.info/attachment/2086/