

Neutralisator

gaming4all.info/attachment/529/Saif

'Leise und tödlich.'

Fertigkeiten

- Strategie - Saif bringt Feinde zum Verstummen. Sie können ihre magischen Fertigkeiten nicht mehr nutzen und nur nich physischen Schaden zufügen.
- Stille - Bringt einen Feind zum Verstummen und hindert ihn daran, Fertigkeiten zu nutzen, die magischen Schaden zufügen.
- Verwirrung - Saif verwirrt Feinde innerhalb eines Gebiets, damit sie magischen Schaden verteilen und dabei Energie verlieren.
- Sengende Aura - Saifs normaler Amgriff fügt einem Feind zusätzlichen heiligen Schaden zu.

Wie bekommt man ...

- Kap. 5 Elite - [Die Verbrechen von Falspar](#)
- Kap. 12 Elite - Dunkle Dschungel, dunkle Omen
- Kap. 13 Elite - Todeswald

Entwicklungsstufen

Stufe STÄ INT BEW

😊 --- --- ---

😊😊 3,9 3,6 3

😊😊😊 5,2 4,9 4

😊😊😊😊 6,5 6,2 5

😊😊😊😊😊 7,8 7,5 6

Kleidungen

Weiß

Grün

Grün +1

Blau

Blau +1

Blau +2	Smaragdzinke	Rubin von Jachin	Ladungen der Schattenwächter	Hazard'ar-Acolyte-Maske	Kapuze des dunklen Blicks	Eilstiefel
Lila	Sol'sketh	Flöte	Drachenglas	Todesdrache	Brustpanzer	Eilstiefel
Lila +1	Tasche ohne Boden	Nedan-Brustplatte aus Knochen	Kugelblitz	Bulwak-Kriegstrommel	Kampfstock	Hazard'ar-Stiefel
Lila +2	Rubin von Jachin Level 3	Eisstab	Corvus Amok	Kampfstock	Zeichen des Corvus	Hazard'ar-Stiefel
Lila +3	Mondglimmen	Rubin von Jachin Level 4	Sol'sketh	Bleicher Starrer	Todesdrache	Hazard'ar-Stiefel
Lila +4	Nachtloser Stab	Kristallkugel	Kleid der Königin	Tasche ohne Boden	Blutauge	Ringsum Schuhe
Orange ?		Amulett des dunklen Mondes	Mondglimmen	Zaubererhut	Ewiger Eiszapfen	Ringsum Schuhe
Orange +1 ?		Höllengroll	Kristallkugel	Engelsfeder	Buch des Zauberers	Ringsum Schuhe
Orange +2 ?		Armageddonaxt	Antike Rune	Satanswille	Drachenrelikt	Ringsum Schuhe