

Juwelier

Information

- ab [Level 35](#)
- Preis: 78.200 [Münzen](#)
- Zeit bis Freischaltung: 35 Stunden (Beschleunigung mit 44 [Diamanten](#))
- [Erfahrungspunkte](#) für Freischaltung: 28

Produziert

- [Armband](#)
- [Halskette](#)
- [Diamantring](#)
- [Eisenarmband](#)

Meisterung

- Erster [Stern](#) nach 70 Stunden: Alle Juwelier-Waren von Lieferantenbestellungen sind +10% [Münzen](#) wert.
- Zweiter [Stern](#) nach 280 Stunden: Alle Juwelier-Waren von Lieferantenbestellungen sind +5% [Erfahrung](#) wert.
- Dritter [Stern](#) nach 1.120 Stunden: Alle Juwelier-Waren werden 15% schneller produziert.
- Nur der dritte [Stern](#) wird am Juwelier angezeigt.

gaming4all.info/attachment/392/