

Innere Ringmauer

Normal

Ausdauer

- 10

Feinde

- Blauer Erdriese LV. 80
- [Spirituelles Schwert](#) LV. 80
- 2x Fledermausreiter LV. 80
- [Barbar](#) LV. 80 Boss

Beute

- [Rolle für das Tuch der Genesung](#)
- [Rolle für den Armreif des Boaz](#)
- [Ogeraxt](#)
- [Rolle für das Horn von Kreln](#)

Elite

Ausdauer

- 20

Feinde

- Blauer Erdriese LV. 83
- [Spirituelles Schwert](#) LV. 83
- 2x Fledermausreiter LV. 83
- [Barbar](#) LV. 83 Boss

Beute

- [Barbar](#) Seelenstein
- [Rolle für das Tuch der Genesung](#)
- [Rolle für den Armreif des Boaz](#)
- [Ogeraxt](#)
- [Rolle für das Horn von Kreln](#)