

Das Lager im Schatten

Normal

Ausdauer

- 10

Feinde

- [Wilder](#) LV. 79
- [Spirituelles Schwert](#) LV. 79
- [Imperialer Henker](#) LV. 79
- [Rachegeist](#) LV. 79
- [Mönchskrieger](#) LV. 79 Boss

Beute

- [Rolle für das einfache Band](#)
- [Rolle für die Urne von Zarrad](#)
- [Rolle für Euls Zepter der Göttlichkeit](#)
- [Rolle für Mondglimmen](#)

Elite

Ausdauer

- 20

Feinde

- [Wilder](#) LV. 83
- [Spirituelles Schwert](#) LV. 83
- [Imperialer Henker](#) LV. 83
- [Rachegeist](#) LV. 83
- [Mönchskrieger](#) LV. 83 Boss

Beute

- [Mönchskrieger](#) Seelenstein
- [Rolle für das einfache Band](#)
- [Rolle für die Urne von Zarrad](#)
- [Rolle für Euls Zepter der Göttlichkeit](#)
- [Rolle für Mondglimmen](#)