

Kolstaz-Turm

Normal

Ausdauer

- 10

Feinde

- 2x Lebensdieb LV. 78
- Hochrangiger [Nekromant](#) LV. 78
- [Meistermagier](#) LV. 78
- [Fährmann](#) LV. 78 Boss

Beute

- [Wak-dol-Klinge](#)
- [Rolle für den Störgreifer](#)
- [Rolle für Kelossian-Brecher](#)
- [Rolle für Eibenpfeilwerfer](#)

Elite

Ausdauer

- 20

Feinde

- 2x Lebensdieb LV. 81
- Hochrangiger [Nekromant](#) LV. 81
- [Meistermagier](#) LV. 81
- [Fährmann](#) LV. 81 Boss

Beute

- [Fährmann](#) Seelenstein
- [Wak-dol-Klinge](#)
- [Rolle für den Störgreifer](#)
- [Rolle für Kelossian-Brecher](#)
- [Rolle für Eibenpfeilwerfer](#)