

Einer fällt, zwei erheben sich

Normal

Ausdauer

- 6

Feinde

- Ein goldener Babydrache. LV. 59
- Lebensdieb LV. 59
- [Imperialer Henker](#) LV. 59
- Fledermausreiter LV. 59
- [Seelenjäger](#) LV. 59 Boss

Beute

- [Rolle für Corvus Amok](#)
- [Rolle für den Anhänger der Quinnard](#)
- [Rolle für Ladungen der Schattenwächter](#)
- [Rolle für die Flöte](#)

Elite

Ausdauer

- 12

Feinde

- Ein goldener Babydrache. LV. 65
- Lebensdieb LV. 65
- [Imperialer Henker](#) LV. 65
- Fledermausreiter LV. 65
- [Seelenjäger](#) LV. 65 Boss

Beute

- [Seelenjäger](#) Seelenstein
- [Rolle für Corvus Amok](#)
- [Rolle für den Anhänger der Quinnard](#)
- [Rolle für Ladungen der Schattenwächter](#)
- [Rolle für die Flöte](#)