Bestelltafel / Lieferwagen

Information

- ab [Level 4](#)
- 1 [Bestellzettel](#) in [Level 4](#), erhöht sich mit jedem Level um 1 [Bestellzettel](#) bis zum max. von 9 Bestellzetteln in [Level 12](#)
- [Bestellung](#) wird mit einem grünen Haken markiert wenn alle Produkte vorhanden sind und ausgeliefert werden kann
- beige [Bestellung](#) = Produkte, abhängig vom Level - man erhält dafür [Münzen](#) und [Erfahrungspunkte](#)
blaugraue [Bestellung](#) = Schmuck, abhängig vom Level - man erhält dafür [Münzen](#), [Erfahrungspunkte](#) und 1 [Gutschein](#)
- [Bestellung](#) ausliefern: [Bestellung](#) anklicken und auf den blinkenden [Lieferwagen](#) tippen. Der [Lieferwagen](#) nimmt sich die Waren aus [Silo](#) und [Scheune](#) und fährt los, wenn er zurück kommt steht er mit [Münzen](#) beladen wieder vor der [Bestelltafel](#), zum einsammeln der [Münzen](#) und [Erfahrungspunkte](#) auf den [Lieferwagen](#) tippen.
Sofort neue [Bestellung](#) verfügbar
[Bestellung](#) abreißen: [Bestellung](#) anklicken und auf den Mülleimer tippen
Neue [Bestellung](#) nach einer Wartezeit (abhängig vom Level, kann mit [Diamanten](#) beschleunigt werden) verfügbar

Erzielen der [Erfolge](#)

- [Tut, Tut!](#)
- [Turbo-Trucker](#)

gaming4all.info/attachment/3867/