Gemeinschaftshaus

Information

- ab Level 29
- Preis: 15.000 Münzen
- Zeit bis Freischaltung: 24 Stunden (Beschleunigung mit 59 Diamanten)
- Erfahrungspunkte für Freischaltung: 39
- Gemeinschaftsgröße: max. 30 Mitglieder
- Im Gemeinschaftshaus steht ein Chat für die Mitglieder zur Verfügung
- man kann nur einer Gemeinschaft angehören, diese aber jederzeit verlassen und einer anderen beitreten oder selber eine gründen
- die Gemeinschaftsmitglieder werden in einem eigenen Register mit dem Gemeinschaftswappen, neben den Hilfesuchenden Nachbarn, angezeigt. Im Register "Freunde" werden die Gemeinschaftsmitglieder mit einem grünen Rahmen gekennzeichnet.
- die Zahl im Herz, am grünen Rahmen des Gemeinschaftsmitgliedes, zeigt dessen Ruflevel in der Stadt an
- Über die Suchfunktion des Gemeinschaftshauses kann eine Gemeinschaft gefunden werden wenn man den Gemeinschaftsnamen weiß (suchen nach einzelnen Farmen ist nicht möglich!)

Gemeinschaft besteht aus

- Leiter
  kann Spieler rauswerfen, befördern, zurückstufen, einladen, annehmen.
  Gemeinschaftshaus-Einstellungen bearbeiten
- Co-Leiter
  Wie der Leiter, kann jedoch die Rechte für Leiter und Co-Leiter nicht ändern
- Ältester
  kann neue Spieler einladen und Beitrittsanfragen annehmen
- Mitglied
  hat keine besonderen Rechte

Chat

- wird geöffnet durch tippen auf den Pfeil auf der linken Seite wenn man auf seiner eigenen Farm, dem eigenen Angelteich oder in der eigenen Stadt ist
- ist für alle Gemeinschaftsmitglieder lesbar
- Mitglieder können andere Mitglieder bei Supercell melden in dem sie auf einen Chateintrag dieses Mitgliedes tippen und anschließend auf melden. Es kommt noch eine Sicherheitsabfrage ob man wirklich melden möchte. Nach mehrmaligem Melden wird der betreffende Spieler von Supercell für eine Zeit gesperrt.
- kann deaktiviert werden:
  Zahnrad links oben in der Ecke antippen - Erweiterte Einstellungen - Gemeinschaftseinstellungen - Gemeinschaftschat an/aus (grüner Haken = Chat ist aktiviert)

Gemeinschaft gründen

- Preis: 500 Münzen
- fertiggestelltes leeres Gemeinschaftshauses antippen, es öffnet sich ein Fenster
- Gemeinschaftsname wählen (kann nachträglich nicht mehr verändert werden!)
- Beschreibung eingeben (Kurzbeschreibung der Gemeinschaft) kann jederzeit geändert werden
- Wappen wählen aus 20 Symbolen und 4 Hintergründen in je 6 Farben sowie 4 verschiedene Muster
- Gemeinschaftsart wählen:

Für alle offen = jeder kann der Gemeinschaft beitreten
Beitrittsanfrage = wenn jemand in die Gemeinschaft möchte muss er eine Beitrittsanfrage schicken und diese vom Leiter, Co-Leiter oder Ältesten angenommen werden
Nur eingeladene Spieler = neue Mitglieder müssen vom Leiter, Co-Leiter oder Ältesten eingeladen werden

- Mindestlevel für Beitritt neuer Mitglieder wählen wenn gewünscht
  Standardmäßig eingestellt: ab Level 29

Gemeinschaftshaus vor Renovierung:

gaming4all.info/attachment/3853/

Gemeinschaftshaus nach Renovierung aber keiner Gemeinschaft zugehörig:

gaming4all.info/attachment/3854/

Gemeinschaftshaus nach Beitritt einer Gemeinschaft:

gaming4all.info/attachment/3855/