

# Imbiss

## Information

- ab [Ruflevel 3](#)
- Preis: 26.000 [Münzen](#)
- Zeit bis Freischaltung: 24 Stunden (Beschleunigung mit 73 [Diamanten](#))
- [Erfahrungspunkte](#) für Freischaltung: 24
- Besucherkapazität: 1
- Bedienzeit: 2 Stunden 30 (Beschleunigung mit 6 [Diamanten](#))
- [Rufpunkte](#) je [Besucher](#): 9

## Verbessert werden kann

- Anzahl [Besucher](#) auf max. 6
- Erhalt von mehr [Münzen](#) (ab [Gebäudelevel 2](#))
- Erhalt von mehr [Erfahrungspunkte](#)/[Rufpunkte](#) (ab [Gebäudelevel 3](#))
- Verkürzung der Bedienzeit (ab [Gebäudelevel 4](#))

## Zum ersten Ausbau wird benötigt

- 1 [Brett](#)
- 1 [Schraube](#)
- 1 [Farbeimer](#)

für jede weitere Ausbaustufe jeweils zusätzlich +1 [Brett](#), +1 [Schraube](#), +1 [Farbeimer](#) zur vorher benötigten Menge

nach Verbesserungen ändert sich das Aussehen geringfügig

[gaming4all.info/attachment/3516/](http://gaming4all.info/attachment/3516/)

[gaming4all.info/attachment/3518/](http://gaming4all.info/attachment/3518/)

[gaming4all.info/attachment/3699/](http://gaming4all.info/attachment/3699/)