

Lebensmittelgeschäft

Information

- ab [Ruflevel 1](#)
- Preis: 500 [Münzen](#)
- Zeit bis Freischaltung: 15 Sekunden (Beschleunigung mit 1 [Diamant](#))
- [Erfahrungspunkte](#) für Freischaltung: 11
- Besucherkapazität: 1
- Bedienzeit: 1 Stunde (Beschleunigung mit 4 [Diamanten](#))
- [Rufpunkte](#) je [Besucher](#): 4

Verbessert werden kann

- Anzahl [Besucher](#) auf max. 6
- Erhalt von mehr [Münzen](#) (ab [Gebäudelevel 2](#))
- Erhalt von mehr [Erfahrungs-/Rufpunkte](#) (ab [Gebäudelevel 3](#))
- Verkürzung der Bedienzeit (ab [Gebäudelevel 4](#))

Zum ersten Ausbau wird benötigt

- 1 [Bolzen](#)
- 1 [Klebeband](#)
- 1 [Steinblock](#)

für jede weitere Ausbaustufe jeweils zusätzlich +1 [Bolzen](#), +1 [Klebeband](#), +1 [Steinblock](#) zur vorher benötigten Menge

nach Verbesserungen ändert sich das Aussehen geringfügig

gaming4all.info/attachment/3508/

gaming4all.info/attachment/3509/

gaming4all.info/attachment/3614/