

Diamant

Information

- ab [Level 1](#)
- bei Farmgründung erhält man ein Startkapital von 30 [Diamanten](#)
- Anzahl der [Diamanten](#) ist in der rechten oberen Ecke ersichtlich

Erhältlich durch

- Aufstieg in das nächste Level (Anzahl siehe Eintrag des betreffenden Levels)
- Erreichen eines [Erfolges](#) (1 - 50 [Diamanten](#) siehe Eintrag je [Erfolg](#))
- erstmaliges Rausziehen einer Fischart (1 - 3 [Diamanten](#))
- Sprengen in der [Mine](#) (1 Diamant)
- [Geheimkiste](#) (5 [Diamanten](#))
- Geschenkpaket (3 - 8 [Diamanten](#))
- [Überraschungsnetz](#)
- Belohnung bei [globalen Ereignissen](#)
- Geschenk nach einer Wartung
- In-App-Kauf mit realem Geld (Klick auf + neben dem [Diamanten](#), danach kann man sich die gewünschte Menge aussuchen)

Wird benötigt für

- Produktion [Überraschungsnetz](#) (5 [Diamanten](#))
- Kauf weiterer Produktionsplätze bei Produktionsmaschinen (6 - 24 [Diamanten](#))
- Kauf weiterer Verkaufskörbe im [Straßenverkauf](#) (5 [Diamanten](#))
- Anheuern von [Tom](#)
- Beschleunigung von Pflanzen, Produkten und Maschinen
- Öffnen von Schatzkisten (3 [Diamanten](#))
- Kauf von Dekorationsartikeln
- Kauf fehlender Zutaten, [Tools](#) oder [Gutscheine](#)
- Verkürzen der Wartezeit auf neue [Bestellungen](#) an der [Bestelltafel](#) und Anlegen eines neuen Flussschiffes
- Kauf weiterer Drehs am [Glücksrad](#)
- Kauf des täglichen Angebotes in der [Zeitung](#)

wird benötigt zur Herstellung von

- [Diamantring](#)

Um ein unbeabsichtigtes Ausgeben von [Diamanten](#) zu vermeiden kann man die "Diamantenbestätigung aktivieren", dazu geht man wie folgt vor:

Links oben auf den Button mit dem Zahnrad tippen --> auf den Button "Erw. Einstellungen" tippen --> den letzten Eintrag "Doppeltippen zum Bestätigen" aktivieren (es muss dann ein grüner Haken zu sehen sein"

gaming4all.info/attachment/2783/