

Stämme von Kreln

Normal

Ausdauer

- 6

Feinde

- Blauer Erdriese LV. 11
- [Nekromant](#) LV. 11
- [Profikiller](#) LV. 11
- [Profikiller](#) LV. 11
- [Schattenschamane](#) LV. 11 Boss

Beute

- [Brustplatte](#)
- [Rolle für das Tuch der Genesung](#)

Elite

Ausdauer

- 12

Feinde

- Blauer Erdriese LV. 17
- [Nekromant](#) LV. 17
- [Profikiller](#) LV. 17
- [Profikiller](#) LV. 17
- [Schattenschamane](#) LV. 17 Boss

Beute

- [Schattenschamane](#) Seelenstein
- [Brustplatte](#)
- [Rolle für das Tuch der Genesung](#)