

Raubzüge

Raubzüge stehen ab Kapitel 7 zur Verfügung. Für den Start sind Gildenaktivitätspunkte erforderlich.

Kapitel 7: 40.000 Punkte
Kapitel 8: 40.000 Punkte
Kapitel 9: 50.000 Punkte
Kapitel 10: 50.000 Punkte
Kapitel 11: 60.000 Punkte
Kapitel 12: 60.000 Punkte
Kapitel 13: 70.000 Punkte
Kapitel 14: 70.000 Punkte