

Weißfisch-See

Information

- ab Level xx (Voraussetzung ist das freigeschaltete [Fischerboot](#))
- [Erfahrungspunkte](#): 10
- produziert 1 [Fisch Filet](#) sofort bei erfolgreichem Fang

Wird gefangen mit

- [Blauer Köder](#)
- [Grüner Köder](#)

Häufigstes Vorkommen

- [Tiefwasser](#)-Angelstelle
- [Felsiger Angelbereich](#)

Belohnung im [Angelbuch](#) für den ersten Fang

- Bronze: 1 x [Diamant](#)
- Silber: 2 x [Diamant](#)
- Gold: 3 x [Diamant](#)

gaming4all.info/attachment/5330/